

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

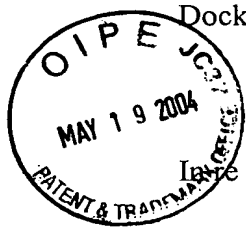
Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

Fig



Docket No.: **163-524**

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

PATENT OPERATIONS

Inventor Application of:

Francesco Gardin

Serial No.: 10/749,480

Filed: December 31, 2004

)
)
) Group Art Unit: --
)
) Examiner: --
)
)

For: **ELECTRONIC SYSTEM AND METHOD FOR CARRYING OUT BANK TRANSACTIONS**

New York, NY 10036

May 17, 2004

Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, VA 22313-1450

CLAIM FOR CONVENTION PRIORITY UNDER 35 U.S.C. §119

SIR:

In the matter of the above-identified application and under the provisions of 35

U.S.C. §119 Inventor(s) claim the benefit of the following prior applications:

Application(s) filed in : Italy
In the name of Applicant(s) : **Francesco Gardin**
Application No(s). : MI 2003 A 000013
Filed : January 8, 2003

Pursuant to the Claim to Priority, Applicant(s) submit duly certified copy of said foreign application.

Respectfully submitted,

James V. Costigan
Registration No. 25,669

HEDMAN & COSTIGAN, P.C.
1185 Avenue of the Americas
New York, NY 10036-2646
(212) 302-8989

I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service as first class mail in an envelope addressed to:

Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, VA 22313-1450

on : May 17, 2004

James V. Costigan, Registration No. 25,669



Ministero delle Attività Produttive

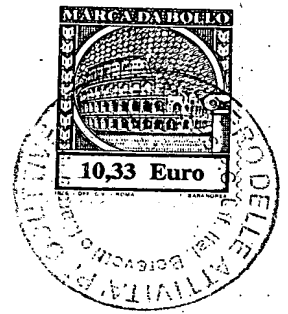
Direzione Generale per lo Sviluppo Produttivo e la Competitività
Ufficio Italiano Brevetti e Marchi
Ufficio G2

Autenticazione di copia di documenti relativi alla domanda di brevetto per:

Invenzione Industriale

N. MI2003 A 000013

*Si dichiara che l'unita copia è conforme ai documenti originali
depositati con la domanda di brevetto sopraspecificata, i cui dati
risultano dall'accluso processo verbale di deposito.*



3 MAR. 2004

Roma, li

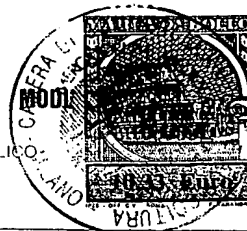
IL DIRIGENTE

Dr.ssa Paola Giuliano

AL MINISTERO DELLE ATTIVITÀ PRODUTTIVE

UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI - ROMA

DOMANDA DI BREVETTO PER INVENZIONE INDUSTRIALE, DEPOSITO RISERVE, ANTICIPATA ACCESSIBILITÀ AL PUBBLICO



A. RICHIEDENTE (I)

1) Denominazione GARDIN FRANCESCO
 Residenza ROVIGO codice GRDFNC54TO2H620X
 2) Denominazione _____
 Residenza _____ codice _____

B. RAPPRESENTANTE DEL RICHIEDENTE PRESSO L'U.I.B.M.

cognome nome GIULI Maurizio e altri cod. fiscale _____
 denominazione studio di appartenenza ING. BARZANO' & ZANARDO MILANO S.p.A.
 via BORGONUOVO n. 10 città MILANO cap 20121 (prov) MI

C. DOMICILIO ELETTIVO destinatario

via _____ n. _____ città _____ cap _____ (prov) _____

D. TITOLO

classe proposta (sez/cl/scl) _____ gruppo/sottogruppo _____/_____

SISTEMA E METODO ELETTRONICO PER EFFETTUARE TRANSAZIONI BANCARIE

ANTICIPATA ACCESSIBILITÀ AL PUBBLICO:

SI ☐ NO ☒ X

SE ISTANZA: DATA _____ N° PROTOCOLLO _____

E. INVENTORI DESIGNATI

cognome nome
 1) GARDIN FRANCESCO 3) _____
 2) _____ 4) _____

F. PRIORITÀ

nazione o organizzazione	tipo di priorità	numero di domanda	data di deposito	allegato S/R
1) _____	_____	_____	____/____/____	_____
2) _____	_____	_____	____/____/____	_____

G. CENTRO ABILITATO DI RACCOLTA CULTURE DI MICROORGANISMI, (denominazione)

H. ANNOTAZIONI SPECIALI

DOCUMENTAZIONE ALLEGATA

N. es.

Doc. 1)	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> PROV	n. pag. <u>19</u>	riassunto con disegno principale, descrizione e rivendicazioni (obbligatorio 1 esemplare)
Doc. 2)	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> PROV	n. tav. <u>03</u>	disegno (obbligatorio se citato in descrizione, 1 esemplare)
Doc. 3)	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> RIS		lettera d'incarico, procura o riferimento procura generale
Doc. 4)	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> RIS		designazione inventore
Doc. 5)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> RIS		documenti di priorità con traduzione in italiano
Doc. 6)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> RIS		autorizzazione o atto di cessione
Doc. 7)	<input type="checkbox"/>			nominativo completo del richiedente

Si attestati di versamento, totale Euro

DUECENTONOVANTUNO/80

obbligatorio

COMPILATO IL

08/01/2003

FIRMA DEL(I) RICHIEDENTE(I)

MANDATARI (firma per sé e per gli altri)

CONTINUA SI/NO

NO

DEL PRESENTE ATTO SI RICHIEDE COPIA AUTENTICA SI/NO

SI

CAMERA DI COMMERCIO IND. ART. E AGR. DI MILANO

MILANO

codice 15

VERBALE DI DEPOSITO

NUMERO DI DOMANDA

MI2003A 000013

Reg. A.

L'anno

DUEMILATRE

, il giorno

OTTO

, del mese di

GENNAIO

il(i) richiedente(i) sopraindicato(i) ha(hanno) presentato a me sottoscritto la presente domanda, corredata di

00

fogli aggiuntivi per la concessione del brevetto sopraportato.

I. ANNOTAZIONI VARIE DELL'UFFICIALE ROGANTE

DEPOSITANTE

Pavani



L'UFFICIALE ROGANTE

G. SUFFICI

DATA DI DEPOSITO 08/01/2003

DATA DI RILASCIO 6/6/66

" Sistema e metodo elettronico per effettuare transazioni bancarie.".

Metodo per effettuare transazioni bancarie tramite una rete di telecomunicazione per transazioni bancarie elettroniche che comprende una unità di elaborazione centrale (2), una pluralità di terminali elettronici (3) nei quali un utente può effettuare una transizione bancaria connessi a detta unità centrale di elaborazione tramite un canale di comunicazione (4). Il metodo comprende la fase di generare un codice univoco che attiva un procedimento di casualizzazione durante l'effettuazione di una operazione bancaria.



Fig.1

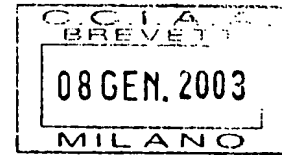
The diagram illustrates a system architecture. A central block (2) is connected to a block (5) on the left and a block (21) on the right. Block (5) is connected to a cylinder (51). Block (2) is connected to a horizontal line (4), which branches to four terminal units (3). The fourth unit (3) is shown in detail with components 31, 32, 33, 34, and 35.

DESCRIZIONE dell'invenzione industriale

a nome: FRANCESCO GARDIN

di nazionalità: italiana

residente in: ROVIGO



-----MI 2003 A 0 0 0 0 1 3

La presente invenzione riguarda un sistema ed un metodo elettronico per effettuare transazioni bancarie.

In particolare, la presente invenzione si riferisce ad un sistema ed un metodo elettronico per effettuare transazioni bancarie all'interno delle quali è possibile effettuare una giocata e di riscuotere una vincita in denaro.

Il brevetto europeo EP 0014313 descrive un sistema elettronico per effettuare una transazione bancaria comprendente una unità centrale di elaborazione, una pluralità di terminali elettronici nei quali un utente può effettuare una transizione bancaria connessi a detta unità centrale di elaborazione tramite un canale di comunicazione. Tale utente è provvisto di una apposita carta magnetica (BANCOMAT), la quale è inseribile in un apposito lettore di carte magnetiche di detto terminale. L'utente tramite la digitazione di un codice segreto (PIN) e tramite il riconoscimento da parte del sistema della suddetta

carta accede ad un menù nel quale può effettuare operazioni bancarie (prelievi versamenti, bonifici, ecc.) tramite il proprio conto corrente.

Tale unità centrale è provvista di una base di dati nella quale sono memorizzate le operazioni bancarie effettuate elettronicamente da ciascun utente.

La domanda di brevetto internazionale WO 9225209 descrive un sistema per scommettere denaro al termine di una transazione bancaria effettuata elettronicamente attraverso un terminale, ad esempio tramite un terminale BANCOMAT. La scommessa di denaro viene attivata dall'utente e la decisione della vincita viene presa sulla base di un processo di pseudo casualizzazione generato in una unità centrale che assegna ad un predeterminato terminale in un predeterminato istante la possibilità di vincita.

La Richiedente ha osservato che tale metodo per determinare la vincita è generato da detta unità centrale in un istante predeterminato precedente al momento nel quale l'utente effettua l'operazione. Tale sistema, sebbene sia in origine determinato da un processo di pseudo casualizzazione, è sostanzialmente un procedimento deterministico, quindi è possibile conoscere e/o prevedere, da un osservatore privilegiato, il momento ed il terminale

nel quale potrà avvenire una vincita fin dall'istante di inizio di una transazione o operazione bancaria. Inoltre, il sistema si presta a manomissioni, in quanto l'unità centrale che gestisce le transazioni bancarie effettuate sui terminali è la stessa che determina il processo di casualizzazione che sceglie il momento ed il terminale vincente. Inoltre, non è previsto il pagamento in contanti della vincita da incassare.

La Richiedente ha affrontato il problema di rendere più sicuro ed affidabile un sistema di giocata associato ad una transazione bancaria tramite un terminale per le operazioni elettroniche di transazione bancaria.

La Richiedente ha realizzato un sistema ed un metodo per un metodo elettronico per effettuare transazioni bancarie all'interno delle quali è possibile effettuare una giocata e di riscuotere una vincita in denaro, nel quale un procedimento o algoritmo di casualizzazione che determina o meno la vincita è attivato a partire da un codice univoco nello stesso istante nel quale l'utente, prima di completare l'operazione bancaria, decide di effettuare una giocata; il sistema acquisisce i dati dell'utente (ad esempio data e ora dell'operazione, numero della

transazione e numero della carta magnetica dell'utente, numero del terminale, il tempo trascorso dall'inizio o da altre fasi dell'operazione, l'istante in cui si decide di effettuare una giocata, un codice digitato all'uopo dall'utente ecc.) in modo da generare un codice univoco della giocata non prevedibile in alcun modo e non confondibile con un codice di un'altra giocata, ed in cui tutti i dati non sono controllabili dall'utente in modo che nemmeno l'utente stesso possa determinare, anche con artifici o con uso di strumenti, il codice univoco che verrà generato. A partire da tale codice viene generato il procedimento di casualizzazione.

Inoltre, il sistema della presente invenzione viene elaborato da una specifica unità di elaborazione, adibita esclusivamente a gestire le giocate e residente in un luogo differente rispetto all'unità di elaborazione centrale che gestisce le operazioni di transazione bancaria alla quale è comunque collegabile, pertanto in tal modo è possibile separare fisicamente chi gestisce l'operazione bancaria da chi gestisce il gioco, con le relative garanzie di sicurezza e di integrità delle operazioni di gioco.

In tale modo, secondo la presente invenzione vengono



associati un procedimento deterministico, rappresentato dall'effettuazione di una operazione bancaria ad un procedimento casuale o non deterministico rappresentato da una operazione bancaria di esito incerto non noto prima e durante l'esecuzione di una transazione bancaria, e comunque a partire da una decisione, quale ad esempio una decisione di effettuare una giocata in denaro.

Un aspetto della presente invenzione riguarda un sistema elettronico per effettuare transazioni bancarie tramite una rete di telecomunicazione per transazioni bancarie elettroniche che comprende una unità di elaborazione centrale, una pluralità di terminali elettronici nei quali un utente può effettuare una transizione bancaria connessi a detta unità centrale di elaborazione tramite un canale di comunicazione,

caratterizzato dal fatto di comprendere una unità di elaborazione di giocata connessa a tale unità di elaborazione centrale, nella quale sono memorizzate una procedura di permutazione del codice univoco, una procedura di generazione di casualizzazione ed un programma di giocata che consentono ad un utente che ha effettuato una operazione bancaria in uno di detti terminali, di effettuare una giocata in denaro,

tramite detto terminale,

la vincita di tale giocata essendo determinata dal programma di giocata, alimentato da detta procedura di casualizzazione azionato da un codice univoco che viene formato a partire dall'istante in cui l'utente decide di effettuare detta giocata.

Ciò avviene nell'ambito di uno schema di gioco impostato dal gestore del gioco per definire le caratteristiche intrinseche di probabilità delle vincite e del loro ammontare.

Un ulteriore aspetto della presente invenzione riguarda un metodo per effettuare transazioni bancarie tramite una rete di telecomunicazione per transazioni bancarie elettroniche che comprende una unità di elaborazione centrale, una pluralità di terminali elettronici nei quali un utente può effettuare una transizione bancaria connessi a detta unità centrale di elaborazione tramite un canale di comunicazione, caratterizzato dal fatto che detto metodo comprende le fasi di:

- ricevere istruzioni di un utente per effettuare operazione bancaria da uno di detti terminali,
- effettuare tale operazione bancaria,
- generare un codice univoco a partire dall'istante in cui detto utente decide di effettuare una

giocata in denaro che avvia un procedimento di casualizzazione che alimenta un programma di giocata che al termine dell'operazione bancaria su detto terminale fornisce una stampa relativa alla giocata effettuata.

Le caratteristiche ed i vantaggi del sistema e del metodo secondo la presente invenzione saranno meglio chiari ed evidenti dalla descrizione seguente, esemplificativa e non limitativa, di una forma di realizzazione con riferimento alle figure allegate in cui:

la figura 1 è uno schema di una rete di telecomunicazione per transazioni bancarie elettroniche alla quale è associato il sistema secondo la presente invenzione;

la figura 2 è uno schema a blocchi che illustra la generazione di un codice univoco della giocata a partire da dati dell'utente inseriti in un terminale del sistema secondo la presente invenzione;

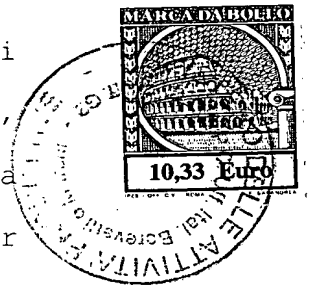
la figura 3 è un diagramma di flusso che schematizza una operazione bancaria effettuata da un terminale del sistema ed una successiva giocata secondo la presente invenzione prima del completamento effettivo dell'operazione bancaria iniziale.

Con riferimento alle citate figure una rete di

telecomunicazione per transazioni bancarie elettroniche comprende una unità di elaborazione centrale 2, una pluralità di terminali elettronici 3 nei quali un utente può effettuare una transizione bancaria connessi a detta unità centrale di elaborazione tramite un canale di comunicazione 4. Tali terminali elettronici sono terminali collegati direttamente o indirettamente a detta rete di telecomunicazione per transazioni bancarie, ad esempio tramite una linea fissa o tramite via etere (wireless). Il collegamento indiretto si intende che possa avvenire tramite almeno una interfaccia con detta rete di telecomunicazione. Esempi di terminali a collegamento diretto sono uno sportello bancomat, un terminale POS per il pagamento tramite carta BANCOMAT o carta di credito, terminali per effettuare transazioni bancarie elettroniche internazionali.

Esempi di collegamenti indiretti sono un telefono cellulare o un telefono fisso, ad esempio attivati mediante carte telefoniche.

Detto terminale è preferibilmente provvisto di un lettore di carte magnetiche 31, di una tastiera numerica o alfanumerica 32, di una pluralità di pulsanti 33, una bocca di emissione di denaro



contante 34, di un display 35.

Tale utente è provvisto di una apposita carta magnetica (BANCOMAT), la quale è inseribile in detto lettore di carte magnetiche del terminale. L'utente tramite la digitazione di un codice segreto (PIN) e tramite il riconoscimento da parte del sistema della suddetta carta può accedere ad un menù, visualizzato su detto video ed utilizzabile tramite digitazione su detta tastiera e tramite l'azionamento di detti pulsanti, nel quale può effettuare operazioni bancarie (prelievi, versamenti, bonifici, transazioni in circuiti internazionali, ecc.) tramite il proprio conto corrente.

Tale unità centrale 2 è provvista di una base di dati 21 nella quale sono memorizzate le operazioni bancarie effettuate elettronicamente da ciascun utente e i dati operativi relativi all'utente.

Secondo la presente invenzione il sistema comprende una unità di elaborazione di giocata 5 connessa a tale unità di elaborazione centrale 2, provvista di una opportuna memoria 51 nella quale è memorizzato un programma di giocata che consente ad un utente che ha effettuato una operazione bancaria in uno di detti terminali 3, prima di completarle, di effettuare una giocata in denaro, tramite detto terminale.

Il denaro disponibile per la giocata è direttamente reperibile dal conto corrente dell'utente in quanto la giocata, ad esempio un gioco di sorte, è effettuabile nella fase finale di una operazione bancaria effettuabile dall'utente tramite il proprio conto corrente, ad esempio con un ammontare massimo mensile assegnato all'utente.

Tale unità di elaborazione di giocata 5 è vantaggiosamente provvista di una base dati per la memorizzazione delle giocate effettuate su ogni terminale 3 della rete bancaria.

In figura 2 è rappresentato un esempio di come in funzione di una operazione bancaria elettronica è possibile generare un codice univoco per una giocata a partire da dati dell'utente, inseriti in un terminale del sistema secondo la presente invenzione. In particolare, nell'esempio di figura 2 un algoritmo di giocata, associato a detta unità di elaborazione di giocata 5, riceve dal terminale un codice univoco a partire da alcuni dati relativi all'utente e alcuni dati relativi all'operazione bancaria che l'utente sta effettuando. In dettaglio, i dati relativi all'operazione bancaria comprendono l'orario 61 di effettuazione dell'operazione bancaria, la data 62 di effettuazione dell'operazione bancaria, il tipo di

operazione 63 e l'eventuale ammontare in denaro 64 dell'operazione. I dati relativi all'utente comprendono il nome in codice dell'utente 65 ed il numero della transazione 66.

Il codice univoco parziale 67 è una stringa digitale di una lunghezza predefinita ricavata a partire dal formato preferibilmente digitale dei dati sopracitati. Il codice univoco parziale è utilizzato da un generatore di casualizzazione 68 la cui uscita è utilizzata da una procedura di giocata 69, la quale determina la vincita o meno dell'utente, a seconda dei criteri del gioco, dell'importo, del tipo di giocata selezionata dall'utente e dalle impostazioni di partenza delle probabilità e degli importi corrispondenti assegnati dai gestori del gioco.

Secondo la presente invenzione un codice 70, ad esempio il tempo trascorso dall'inizio o da altre fasi della transazione bancaria e la decisione di eseguire la giocata, o digitato all'uopo dall'utente, viene integrato a tale codice univoco parziale 67 il quale viene generato solamente nell'istante in cui l'utente decide che vuole effettuare una giocata al termine dell'effettuazione dell'operazione bancaria. Tale codice contiene, ad esempio, il tempo di collegamento intercorso dall'inizio o da altre fasi

dell'operazione bancaria fino all'istante di accettazione per la giocata, o detti dati digitati all'utente al momento di accettazione della giocata. In tale modo, viene generato un codice univoco non replicabile e soprattutto non prevedibile ed in cui tutti i dati non sono controllabili dall'utente in modo che nemmeno l'utente stesso possa determinare, anche con artifici, il codice univoco che verrà generato.

In figura 3 è illustrato un diagramma di flusso che schematizza una operazione bancaria effettuata da un terminale del sistema ed una successiva giocata secondo la presente invenzione prima del completamento effettivo dell'operazione bancaria. Il diagramma mostra le operazioni che vengono effettuate da un utente presso uno sportello per operazioni bancarie elettroniche a partire dall'operazione di inserimento 71 della carta magnetica nell'apposita apertura del lettore di carte magnetiche 31. Tale carta può essere alternativamente una carta a microprocessore (smart card). Il primo test 72 si riferisce ad un primo controllo sulla carta magnetica per verificare se la stessa è valida. In caso negativo la carta viene espulsa tramite detta apertura, mentre in caso positivo alla successiva



fase di immissione 73 si chiede all'utente di digitare il codice segreto (PIN). Il secondo test 74 verifica la validità del codice segreto, e se questo viene verificato si effettua una convenzionale operazione bancaria 75.

Secondo la presente invenzione prima del termine delle operazioni bancarie il sistema chiede all'utente se vuole giocare. Un terzo test 76 in figura 3 illustra tale passo. Se la risposta è negativa la carta viene restituita all'utente e si consegna l'eventuale contante e corrispondente scontrino se l'operazione bancaria era una operazione di prelevamento; in questo caso, si considera l'operazione conclusa, mentre in caso di risposta positiva, con eventuale ulteriore acquisizione di dati digitati all'uopo dall'utente e selezione di tipologie e/o ammontare di giocata viene attivato l'algoritmo di giocata 77 a partire dal sopracitato codice univoco non replicabile, viene effettuata una permutazione a blocchi di dati che la formano ed il successivo procedimento di casualizzazione sulla base di tale codice univoco permutato (indicato con 67'' in figura 2) per determinare il risultato della giocata. Inoltre, a tale codice univoco parziale 67 vengono aggiunti i sopracitati dati 70 al fine di

generare un codice univoco finale 67', una volta permutato 67'', utilizzabile dalla procedura di casualizzazione 68. Viene comunque effettuata una operazione di addebito 77' sul conto corrente dell'utente corrispondente alla somma giocata.

Un test di giocata 78 rileva se è stata effettuata una giocata vincente o una giocata perdente, viene prodotta una stampa relativa alla giocata effettuata e a completamento di ciò viene restituita la carta magnetica e si consegna l'eventuale contante e corrispondente scontrino se l'operazione bancaria era una operazione di prelevamento (fasi 81 e 81'). Nel caso in cui la giocata sia vincente una operazione di incasso 79 consente all'utente di scegliere il tipo di pagamento, ad esempio accredito sul conto corrente o pagamento in contanti, o una combinazione dei due.

Il sistema di giocata secondo la presente invenzione viene elaborato dall'unità di elaborazione di giocata, la quale è adibita esclusivamente a gestire le giocate ed è preferibilmente residente in un luogo differente rispetto all'unità di elaborazione centrale che gestisce le operazioni di transazione bancaria alla quale è comunque collegabile.

Tale unità di elaborazione di giocata 5 all'interno di tale memoria 51 comprende una base dati delle

giocate la quale contiene vantaggiosamente tutte le informazioni sulle giocate effettuate per un periodo di tempo predeterminato.

Inoltre, in tale banca dati possono essere definiti parametri, quali ad esempio il massimo ammontare per una giocata, il numero massimo di giocate effettuabili per ciascun utente in un periodo di tempo predeterminato.

In pratica, in tale base dati viene definito una sorta di "conto gioco" nel quale sono memorizzate informazioni per ogni utente e informazioni sui giochi.

Ing. Barzanò & Zanardo Milano S.p.A.

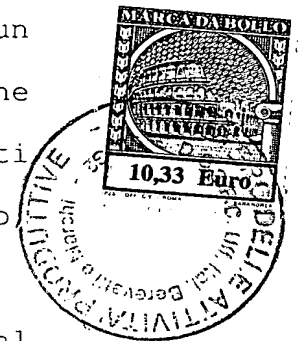
RIVENDICAZIONI

1. Sistema elettronico per effettuare transazioni bancarie tramite una rete di telecomunicazione per transazioni bancarie elettroniche che comprende una unità di elaborazione centrale, una pluralità di terminali elettronici nei quali un utente può effettuare una transizione bancaria connessi a detta unità centrale di elaborazione tramite un canale di comunicazione,

caratterizzato dal fatto di comprendere una unità di elaborazione di giocata connessa a tale unità di elaborazione centrale, nella quale sono memorizzate una procedura di permutazione di un codice univoco, una procedura di generazione di casualizzazione ed un programma di giocata che consentono ad un utente che ha effettuato una operazione bancaria in uno di detti terminali, di effettuare una giocata in denaro tramite detto terminale,

la vincita di tale giocata essendo determinata dal programma di giocata, alimentato da detta procedura di casualizzazione azionato da un codice univoco che viene formato a partire dall'istante in cui l'utente decide di effettuare detta giocata.

2. Sistema secondo la rivendicazione 1, in cui



detto codice univoco comprende dati relativi all'utente e dati relativi all'operazione bancaria.

3. Sistema secondo la rivendicazione 1, in cui detti dati relativi all'utente comprendono il nome in codice dell'utente ed il numero della transazione bancaria.

4. Sistema secondo la rivendicazione 1, in cui detti dati relativi all'operazione bancaria comprendono l'orario di effettuazione dell'operazione bancaria, la data di effettuazione dell'operazione bancaria, il tipo di operazione, il tempo trascorso dall'inizio o da altre fasi dell'operazione, l'istante in cui si decide di effettuare una giocata, un codice digitato all'uopo dall'utente.

5. Sistema secondo la rivendicazione 1, in cui detta unità di elaborazione di giocata comprende una memoria (51) nella quale è presente una base dati per la memorizzazione di tutte le giocate effettuate su ogni terminale (3) della rete bancaria.

6. Metodo per effettuare transazioni bancarie tramite una rete di telecomunicazione per transazioni bancarie elettroniche che comprende una unità di elaborazione centrale, una pluralità di terminali elettronici nei quali un utente può effettuare una transazione bancaria connessi a detta unità centrale

di elaborazione tramite un canale di comunicazione, caratterizzato dal fatto che detto metodo comprende le fasi di:

- ricevere istruzioni di un utente per effettuare operazione bancaria da uno di detti terminali,
- effettuare tale operazione bancaria,
- generare un codice univoco a partire dall'istante in cui detto utente decide di effettuare una giocata in denaro, che avvia un procedimento di casualizzazione che alimenta un programma di giocata, il quale al termine dell'operazione bancaria su detto terminale fornisce una stampa relativa alla giocata effettuata.

7. Metodo secondo la rivendicazione precedente, in cui detta fase di generare comprende rilevare dati relativi all'utente e dati relativi all'operazione bancaria.

Ing. Barzanò & Zanardo Milano S.p.A.



I MANDATARI:

(firma)

(per sè e per gli altri)

/SDG

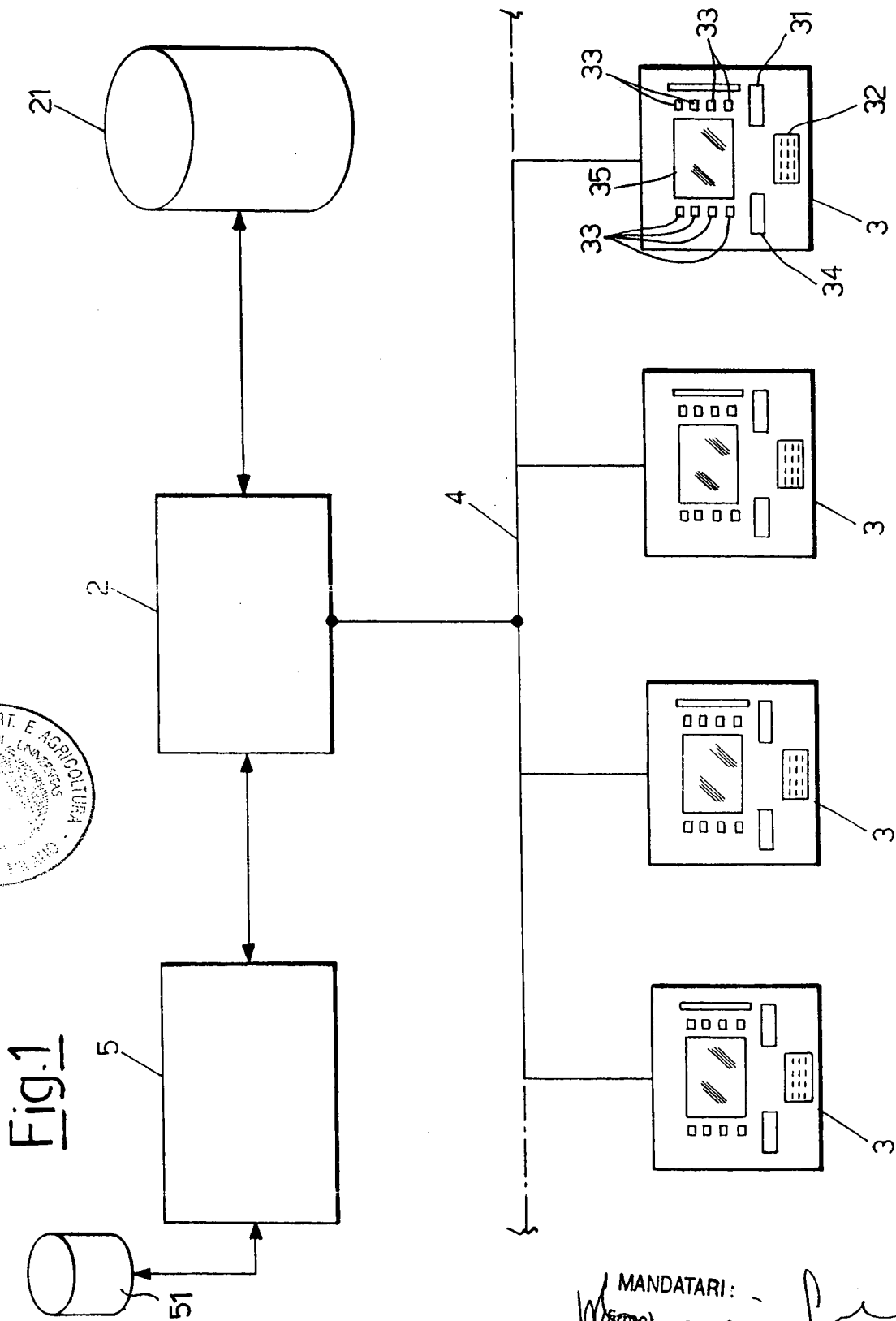


Fig. 1

MANDATARI:
(Signature)
 (per sè e per gli altri)

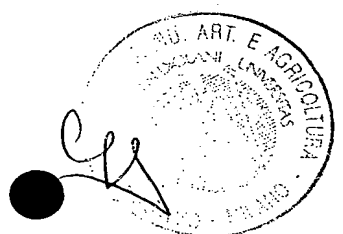
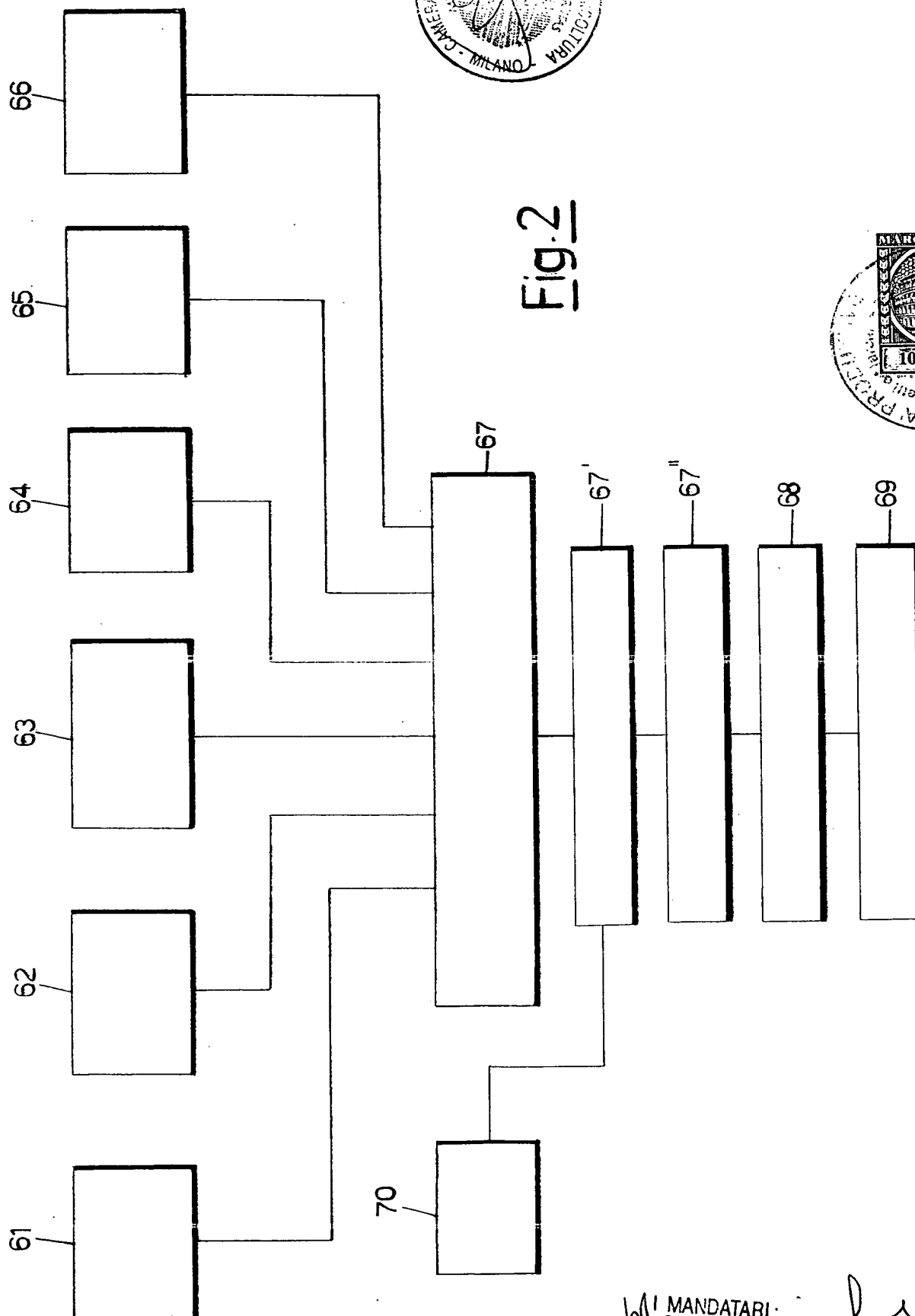




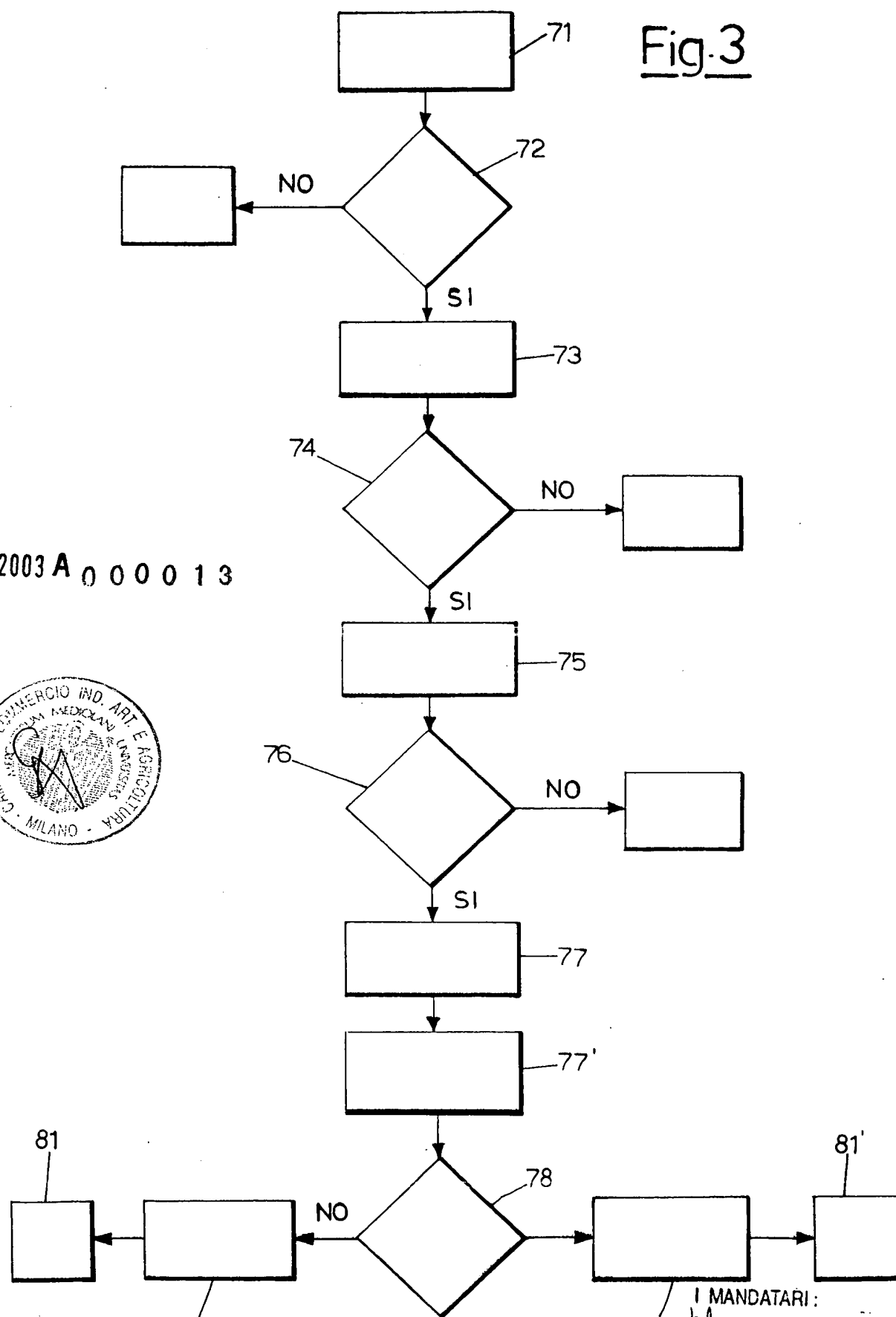
Fig. 2



MANDATARI:
(firma)

(per sè e per gli altri)

Fig. 3



MI 2003 A 0 0 0 0 1 3



I MANDATARI:
 79 *(signature)*
 (per sé e per gli altri)